

<u>Centro Espírita Ismênia de Jesus</u>		
<u>Evangelização Espírita Ismênia de Jesus</u>		
<u>Plano de Ação Evangelizadora</u>		
<u>ONLINE</u>		
PAE 04	Evangelizadora: Andrea	
	Dia 17/03/2021	Horário: 20 às 21 hrs
Título: PROVAS DA EXISTÊNCIA DE DEUS		

Objetivos:

Espera-se que o evangelizando:

1. Reconheça Deus por meio de suas obras
2. Identifique obras da criação de Deus
3. Participe do jogo de adivinhação

Conteúdo:

Livro dos Espíritos- Cap. 1 - Atributos da divindade - questões 10 a 13.
- Provas da existência de Deus - questões 4 a 9.

Desenvolvimento:

ACOLHIMENTO:

Abrir a sala de reunião no google meeting 5 minutos antes das 20h.

Iniciar conversa sobre como foi a semana.

Pegar um copinho com água e colocar sobre uma mesa, pois faremos uma vibração e água será fluidificada.

As crianças deverão ter assistido ao vídeo PROVAS DA EXISTÊNCIA DE DEUS, cujo link foi disponibilizado no grupo de whatsapp.

<https://www.youtube.com/watch?v=l1LiNKTXkm8>

Perguntar quem assistiu o vídeo “Deus e seus atributos”. Quem assistiu pode explicar o que entendeu.

Retomar alguns atributos de Deus para verificar se as crianças entenderam:

DEUS É ETERNO

DEUS É IMUTÁVEL

DEUS É IMATERIAL

DEUS É ÚNICO

DEUS É TODO-PODEROSO

DEUS É SOBERANAMENTE JUSTO E BOM

Propor um jogo de adivinhação sobre as criações divinas e humanas.

Explicar que dará dicas sobre algumas criações e a criança que souber a resposta levanta a mão e fala, se acertar a evangelizadora mostrará a figura num PPT.

DICAS:

1. GATO: sou um animal, gosto de me enroscar nas pessoas, gosto de miar
2. LIVRO: posso ser grosso ou fino, tenho muitas palavras, as pessoas gostam de me ler

3. BANANA: sou uma fruta, tenho casca amarela, os macacos também gostam de comer
4. TERRA: minha cor é marrom, estou no chão, as pessoas me usam para plantar.
5. ÁGUA: sou líquida, me usam na plantação, mato a sede de muitas pessoas
6. CELULAR: me ligo na internet, me usam para trabalhar, brincar, tenho vários aplicativos.
7. PLANETA TERRA: sou redonda, mas levemente achatada nos pólos, tenho terra e água.
8. MAR: sou líquido, salgado, e acolho a vida de muitos animais
9. AR: sou transparente, estou em quase todos os lugares, o ser humano precisa de mim pra viver.
10. CARTEIRA: gosto de estar cheia de dinheiro, mas às vezes estou sem nada, muitas pessoas me levam na bolsa.
11. ÁRVORE: posso ser alta ou baixa, purifico o ar, dou uma sombra deliciosa.
12. ABELHA: sou um animal, trabalho muito, o fruto do meu trabalho é saboreado por muitas pessoas, vivo em colméias.
13. SAPATO: as pessoas me usam, sou de vários tamanhos, cores e formatos, cuido dos seus pés.
14. FLOR: gosto de enfeitar a natureza, tenho várias cores, formas e perfumes.
15. GELADEIRA: posso ser grande ou pequena, adoro um frio, estou em quase todas as casas, conservo seus alimentos.

FINALIZAÇÃO

Iniciar uma mentalização para autopasse, pedindo que fechem os olhos, sentem-se de maneira confortável e pensem numa cor que eles gostem muito. Iniciar vibrando pelas partes do corpo, começando pelos pés até a cabeça. Encerrar com uma prece. Ao final pedir que bebam a água fluidificada.

Recursos didáticos:

celular ou computador com acesso a internet.
PPT com as imagens do jogo.

Anexo 1

Anexo 28 - Cartela de Relaxamento

Cartela de Relaxamento - Instruções

- Marque no quadro com um X as posições que a criança escolheu como mais relaxante e fácil de executar (no mínimo duas podendo incluir todas);
- Usar sempre a posição central, Gato Estirado, na transição entre uma posição e outra;
- Contar até cinco na posição e em seguida mudar;
- Fazer no mínimo duas vezes a sequência, preferencialmente quatro vezes;
- Usar sempre que necessário e como regra fazer a sequência antes de dormir;
- Se quiser elabore uma historinha usando os nomes das posições.

Camelo



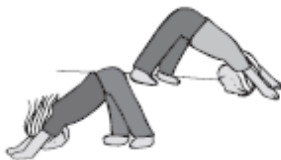
Torção ou Coruja



Portão



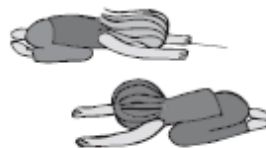
Tenda



Barquinho



Gato Estirado



Pinça ou Ostra



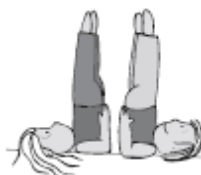
Cair de Paraquedas



Árvore



Vela



Escorregador

